

Dully

2023-09-28

Beruf	Hobbit Vagrant	Stufe	2 Hobbit	Erfahrung	100
Gesinnung	Ordnung	Initiative	w20	Bewegung	4,5 m
		Fertigkeiten	-8	Volltreffer	w8/III+2
Rüstungsklasse	16	Ringrüstung (+6/-8)		Patzer	w16-2
Lebenspunkte	___/13	(w6)		Angriff	Schaden
Stärke	12			Nahkampf	+2 +0
Geschick	11	Reflex	+1	Fernkampf	+2
Ausdauer	11	Zähigkeit	+1	Schleichen & Verstecken	+5
Persönlichkeit	10	Willen	+1		
Intelligenz	4 -2	Sprachen	Gemeinsprache, Analphabet		
Glück	17 +2	Schicksal	Bulle: Nahkampfschaden +2		

Nahkampf	Angriff	Schaden	
schartiges Kurzschwert	w20+2	w6+2	
scharfes Kurzschwert	w20+2	w6+2	
2 Kurzschwerter	2 w16+2	w6+2	Volltreffer bei 16, Patzer bei doppel-1
Silberdolch	w20+2	w4	3/6/9 (11 Gold)
unbewaffnet	w20+2	w3	
unbewaffnet	2 w16+2	2w3	Volltreffer bei 16, Patzer bei doppel-1

Fernkampf	Angriff	Schaden	Reichweite (-/-2 Angriff/-w Angriff)	
Kurzbogen	w20+2	w6	15/30/45	20 Pfeile 00000 00000 00000 00000
Schleuder	w20+2	w4	12/24/48	27 Geschosse 00000 00000 00000 00000 00000 000

Ausrüstung 1 Gold 6 Silber 33 Kupfer
Bierkrug AUS+1, Gürtel, Krähenfüße, Einmachglas mit milchiger Flüssigkeit, Blitzpulver, Glasmurmeln, Hexenpuppe, Schlüssel (Raum 43), großer Sack, Echsenzunge (1 m), Langschwert, Mutters Silberamulett, 6 Rationen, Seil & Haken, 2 Fackeln

Spezialfähigkeiten Hobbits

Dunkelsicht 9 m, beidhändig (je w16, Volltreffer bei 16, Patzer nur bei doppel-1), +2 pro verbranntem Glück, Glücksbringer, +Stufe Glücksregeneration pro Nacht

Dully ist eigentlich nett und gutherzig, aber auch sehr dumm und wird gern von bösen Leuten ausgenutzt. Er war früher Mitglied von Milenkas Raubeinen, einer Hobbit Diebes- und Schlägertruppe die ihn ausgenutzt hat. Seit er seine linke Hand in ein mysteriöses Loch gesteckt hat schwitzt sie violetten Schleim.

Hobbit Stufe	Angriff	Volltrefferwürfel/Tabelle	Aktionswürfel	Reflex	Zähigkeit	Willen	Schleichen & Verstecken
1	+1	w8/III	w20	+1	+1	+1	+3
2	+2	w8/III	w20	+1	+1	+1	+5
3	+2	w10/III	w20	+2	+1	+2	+7
4	+3	w10/III	w20	+2	+2	+2	+8
5	+4	w12/III	w20	+3	+2	+3	+9
6	+5	w12/III	w20+w14	+4	+2	+4	+11
7	+5	w14/III	w20+w16	+4	+3	+4	+12
8	+6	w14/III	2w20	+5	+3	+5	+13
9	+7	w16/III	2w20	+5	+3	+5	+14
10	+8	w16/III	2w20	+6	+4	+6	+15

Nahkampf: Kurzschwert w6, Streitkolben w6, Handaxt w6 3/6/9,
Knüppel w4, Stab w4, Dolch w4 3/6/9

Fernkampf:

2H: Armbrust w6 24/48/72, Kurzbogen w6 15/30/45

1H: Wurfspeer w6 9/18/27, Schleuder w4 12/24/48